

แผนการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 1	
ภาคเรียนที่ 1	หน่วยกิต
อบม. 601 การออกแบบจากการคำนึงถึงมนุษย์เป็นศูนย์กลาง	3
อบม. 602 การจัดการและฝึกปฏิบัติงานเชิงการออกแบบวิจัย	3
อบม. 603 การแปลงโลกจริงให้เป็นดิจิทัลและสร้างขึ้นมาในโลกเสมือน	3
วิชาบังคับเลือก (เลือกศึกษาจากกลุ่มวิชาเดียวกัน จำนวน 3 รายวิชา รวม 6 หน่วยกิต)	
<i>Digital Trend</i>	
อบม. 611 การเขียนโค้ดเชิงสร้างสรรค์	2
อบม. 612 การสร้างแบบจำลอง 3 มิติและปฏิสัมพันธ์ขั้นสูง	2
อบม. 613 เครื่องมือดิจิทัลเพื่อการออกแบบและการตัดสินใจ	2
Convergent Physical Solution	
อบม. 621 แนวทางแก้ปัญหาอย่างอัจฉริยะเพื่อเมืองแห่งอนาคต	2
อบม. 622 ความยั่งยืนอย่างสร้างสรรค์	2
อบม. 623 การออกแบบเพื่อสรรพสิ่งทั้งมวล	2
รวม	15
ภาคเรียนที่ 2	หน่วยกิต
อบม. 604 ปฏิบัติการการออกแบบดิจิทัลและสภาพแวดล้อมขั้นต้น	3
อบม. 605 ปฏิบัติการการออกแบบดิจิทัลและสภาพแวดล้อมขั้นกลาง	3
อบม. 606 ปฏิบัติการการออกแบบดิจิทัลและสภาพแวดล้อมขั้นสูง	3
วิชาเลือก 1	2
วิชาเลือก 2	2
วิชาเลือก 3	2
สอบประมวลความรู้	
รวม	15
ภาคฤดูร้อน	หน่วยกิต
อบม. 700 การค้นคว้าอิสระ	6
รวม	6